

Lineaire Algebra en Vector Analyse

2. Determinant

Hanneke Paulssen

Universiteit Utrecht

Samenvatting

- ▶ Indexnotatie
- ▶ Determinant (1×1), (2×2) en (3×3) matrix
- ▶ Determinant ($n \times n$) matrix, Minor, Cofactor
- ▶ Rekenregels determinant
- ▶ Regel van Cramer

Indexnotatie voor matrices

Indexnotatie is belangrijk voor lineaire algebra.

Voorbeeld

$$\begin{aligned}a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= a_{14} \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= a_{24} \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 &= a_{34}\end{aligned}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \vdots & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \vdots & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \vdots & a_{34} \end{pmatrix}$$

A is een (3×4) matrix: 3 rijen en 4 kolommen.

Element a_{23} is element op 2^e rij, 3^e kolom.

Algemeen

a_{ij} is element op i^e rij, j^e kolom.

THE BATHROOM WALL...

$$(x^2 + y^2 - 1)^3 - x^2 y^3 = 0$$

$$\leq 8$$



$$\int_{10}^{13} 2x \, dx$$

$$\text{sarah} = Q\pi\pi$$

(o)(o)

...IN THE MATH BUILDING.

Determinant: (1×1) en (2×2) matrix

Determinant:

Scalar van vierkante $(n \times n)$ matrix

Determinant van A : $\det A$ of $|A|$

(1×1) matrix:

$$A = (a_{11}) \quad \det A = a_{11}$$

(2×2) matrix:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \quad \det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

Determinant: (3×3) matrix

(3×3) matrix:

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$$

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$
$$a_{11} \underbrace{\begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}_{M_{11}} - a_{12} \underbrace{\begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}}_{M_{12}} + a_{13} \underbrace{\begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix}}_{M_{13}}$$

Determinant: (3×3) matrix

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$
$$a_{11} \underbrace{\begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}_{M_{11}} - a_{21} \underbrace{\begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}_{M_{21}} + a_{31} \underbrace{\begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix}}_{M_{31}}$$

$$\det A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} =$$
$$-a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{23} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}$$

Minor, Cofactor

Minor M_{ij} (onderdeterminant):

Nieuwe determinant door weglating van i^e rij en j^e kolom.

Cofactor C_{ij} :

C_{ij} is M_{ij} vermenigvuldigd met een $+1$ of -1 , volgens "schaakbordpatroon".

$$\begin{vmatrix} + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \\ + & - & + & - & \\ - & + & - & + & \dots \\ \vdots & & & \vdots & \end{vmatrix}$$

$$C_{ij} = (-1)^{i+j} M_{ij}$$

Determinant: ($n \times n$) matrix

Determinant ($n \times n$) matrix:

Vermenigvuldig elk element van een rij of kolom met z'n cofactor en tel de resultaten op. Herhaal proces tot (2×2) determinanten.

Voorbeeld

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & 4 & -8 \\ 3 & -1 & -5 \end{vmatrix} = -1 \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} + 8 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} - 5 \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = \\ -1(-2-12) + 8(-1+3) - 5(4+2) = 14 + 16 - 30 = 0$$

Ga na dat resultaat hetzelfde is als een andere rij of kolom genomen wordt.

Feiten en rekenregels determinant

1. Als elk element van een rij/kolom wordt vermenigvuldigd met een factor k , dan wordt de determinant k keer zo groot.

$$\begin{vmatrix} 1k & 2k \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = k \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}$$

2. Als twee rijen/kolommen onderling worden verwisseld, dan verandert de determinant van teken.

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 2 \end{vmatrix}$$

3. Als de rijen kolommen worden (de matrix *transposeert*), dan blijft de determinant hetzelfde.

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{vmatrix}$$

4. Als een veelvoud van een rij/kolom wordt opgeteld bij een andere rij/kolom, dan verandert de determinant niet.
5. Als alle elementen van een rij/kolom 0 zijn, dan is de determinant gelijk aan 0.

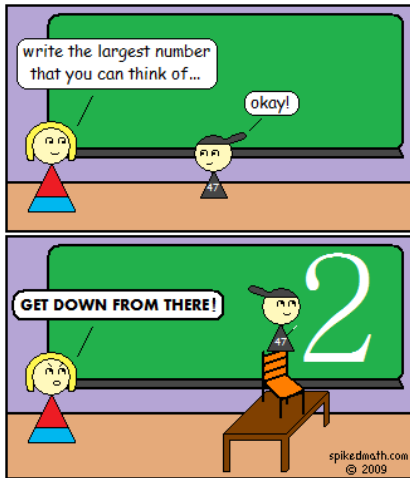
Rekenregels determinant, voorbeeld

Voorbeeld

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & 3 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad K1' = K1 - K2 = \begin{vmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & 1 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$-1 \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 4 & 1 & 1 \end{vmatrix} \quad R3' = R3 - R2 = - \begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$-(1) \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -(-1 - 1) = 2$$



Regel van Cramer

Regel van Cramer

gebruikt determinanten voor oplossen van n vergelijkingen met n onbekenden.

$$a_1x + b_1y = c_1$$

$$a_2x + b_2y = c_2$$

Regel van Cramer

Regel van Cramer

gebruikt determinanten voor oplossen van n vergelijkingen met n onbekenden.

$$\begin{array}{rcl} a_1x + b_1y = c_1 & \times b_2 & \\ a_2x + b_2y = c_2 & \times b_1 & - \end{array}$$

Regel van Cramer

Regel van Cramer

gebruikt determinanten voor oplossen van n vergelijkingen met n onbekenden.

$$\begin{array}{r} a_1x + b_1y = c_1 \quad \times b_2 \\ a_2x + b_2y = c_2 \quad \times b_1 \quad - \end{array}$$

$$(a_1b_2 - a_2b_1)x = b_2c_1 - b_1c_2$$

$$x = \frac{b_2c_1 - b_1c_2}{a_1b_2 - a_2b_1} = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}$$

Analoog:

$$y = \frac{a_1c_2 - a_2c_1}{a_1b_2 - a_2b_1} = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}}$$

Regel van Cramer

$$a_1x + b_1y = c_1$$

$$a_2x + b_2y = c_2$$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{D_x}{D}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{D_y}{D}$$

Noemer, D , is determinant van coefficient matrix:

$$D = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}$$

Regel van Cramer

$$a_1x + b_1y = c_1$$

$$a_2x + b_2y = c_2$$

$$x = \frac{\begin{vmatrix} c_1 & b_1 \\ c_2 & b_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{D_x}{D}$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} a_1 & c_1 \\ a_2 & c_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{vmatrix}} = \frac{D_y}{D}$$

Teller voor x , D_x : D behalve dat de coëfficiënten voor x (a_1 en a_2) worden vervangen door getallen rechts van het = teken (c_1 en c_2).

Teller voor y , D_y : D behalve dat de coëfficiënten voor y (b_1 en b_2) worden vervangen door getallen rechts van het = teken (c_1 en c_2).

Regel van Cramer

Voorbeeld 3 vergelijkingen 3 onbekenden

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = a_{14}$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = a_{24}$$

$$a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = a_{34}$$

$$x_1 = \frac{D_{x_1}}{D} = \frac{\begin{vmatrix} a_{14} & a_{12} & a_{13} \\ a_{24} & a_{22} & a_{23} \\ a_{34} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}}$$

$$x_2 = \dots$$

$$x_3 = \dots$$

A SYSTEM OF **INCONSISTENT** EQUATIONS
WALKS INTO A DOCTOR'S OFFICE...

SORRY, BUT I
CAN'T HELP YOU.

$$\begin{aligned}x + 2y + z &= 3 \\3x - 2y - 4z &= 4 \\-2x - 4y - 2z &= 5\end{aligned}$$

spikedmath.com
© 2014



Regel van Cramer: Unieke oplossing

Voorbeeld unieke oplossing

$$x + 2y = 2$$

$$2x + y = 2$$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 4 = -3$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 2 - 4 = -2 \quad x = \frac{D_x}{D} = \frac{2}{3}$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 2 - 4 = -2 \quad y = \frac{D_y}{D} = \frac{2}{3}$$

Algemeen

Als $D \neq 0$, dan unieke oplossing.

Regel van Cramer: Geen oplossing

Voorbeeld geen oplossing

$$x + y = 1$$

$$x + y = 2$$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 1 = 0$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 2 = -1$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 - 1 = 1$$

Algemeen

Als $D = 0$, en $D_x \neq 0$ en/of $D_y \neq 0$, dan inconsistente vergelijkingen, geen oplossing.

Regel van Cramer: Oneindig veel oplossingen

Voorbeeld oneindig veel oplossingen

$$x + y = 1$$

$$2x + 2y = 2$$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

$$D_x = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

$$D_y = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

Algemeen

Als $D = D_x = D_y = 0$, dan *onbepaald* stelsel vergelijkingen (meer onbekenden dan onafhankelijke vergelijkingen), oneindig veel oplossingen.

⇒ Bepaal de oplossing door rijreductie.

